



SARGENT AND GREENLEAF

CERRADURAS ELECTRONICAS MODELO 6123

“INSTRUCCIONES DE PROGRAMACIÓN”

Administración de Códigos

Jerarquía

Código Maestro

Además de participar en la apertura, este código autoriza la programación de TODAS las funciones de la cerradura. Este código puede ser cambiado las veces que sea necesario.

Código Supervisor

Además de participar en la apertura, este código autoriza la programación o eliminación de usuarios. Este código puede ser cambiado las veces que sea necesario.

Código Usuario

Además de participar en la apertura, este código autoriza al usuario a cambiar su propio código. Este código puede ser cambiado las veces que sea necesario.

Código de Reseteo

Este código, de siete dígitos, es una opción que Sargent & Greenleaf ofrece; el cliente puede elegir si la desea o no.

a. Bondad

- En el caso que el código maestro es extraviado, ingresando este código la cerradura vuelve a la programación de fábrica, de tal forma que se recupera la capacidad de abrir y reprogramar la cerradura.

b. Contra

- Una vez que el código es programado, NO se puede cambiar NI eliminar.

Utilización de Códigos en Latinoamérica

- Por razones de seguridad se esta optando por NO utilizar el código de reseteo.
- El código Maestro reside en custodia del departamento de seguridad. En el caso que sea necesario el uso del código, el mismo puede ser cambiado.
- El código Supervisor se entrega al gerente o persona responsable de la sucursal.



- Si es necesario, se puede(n) programar código (s) de usuario (s) para los funcionarios del banco que requieran operar la cerradura.

Posiciones Asignadas de Programación

POSICIÓN	PROGRAMACIÓN
0	• Permite programar tiempo de Retardo • (para modificarlo solo durante la ventana de apertura)
1	• Permite programar el Código Maestro
2	• Permite programar el Código Supervisor
3 a 7	• Permite programar Código de Usuario
8	• Permite programar el Tiempo de ventana de apertura. • (solo durante la ventana de apertura)

Comandos de Programación

Comando	FUNCIÓN
7 4 *	• Programación del código asociado a las posiciones 1 a 7 (Supervisor sólo usuarios 3 a 7) • Eliminación del código asociado a las posiciones 2 a 7 (Supervisor sólo usuarios 3 a 7) • Cancelación de retardo • Programación del tiempo asociado con la posición de retardo, 0 a 99 minutos (Sólo Maestro) • Programación del tiempo asociado con la posición de la ventana de apertura 2 a 9 minutos (Sólo Maestro)
3 3 *	• Autoriza las posiciones asociados con los códigos de usuarios 3 a 7 cambiar sus propios códigos
3 2 *	• Autoriza la programación del método de apertura (Sólo Maestro)



CODIGO MAESTRO

Funciones Que Puede Programar

Función 1: Programación de Códigos

Posiciones 1 a 7, 9

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 1 a 7, 9 * _ _ _ _ #
Código Maestro Posición Código Código

Ejemplo: 7 4 * 1 2 3 4 5 6 # 3 * 9 8 7 4 1 2 # 9 8 7 4 1 2 #
(Creación código usuario en posición 3)

Función 2: Eliminación de Códigos

Posiciones 2 a 7, 9

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 2 a 7, 9 * # #
Código Maestro Posición

Ejemplo: 7 4 * 1 2 3 4 5 6 # 3 * # #
(Eliminación usuario en posición 3)

Función 3: Programación de Retardo (solo en ventana de apertura)

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 0 * 0 a 99 # 0 a 99 #
Código Maestro Posición Minutos Minutos

Ejemplo: 7 4 * 1 2 3 4 5 6 # 0 * 15 # 15 #
(Programación de un retardo de 15 minutos)

Función 4: Programación de Ventana de Apertura

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 8 * 2 a 9 # 2 a 9 #
Código Maestro Posición Minutos Minutos

Ejemplo: 7 4 * 1 2 3 4 5 6 # 8 * 3 # 3 #
(Programación de la ventana de apertura de 3 minutos)

Función 5: Auto-Cambio del Código Maestro

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 1 * _ _ _ _ # _ _ _ _ #
Código Actual Posición Nuevo Código Nuevo Código

Ejemplo: 7 4 * 1 4 7 8 5 2 # 1 * 9 5 1 2 3 6 # 9 5 1 2 3 6 #

Método de Apertura

1- Intervención Sencilla – (Apertura con un solo código)

Programación: 3 2 * _ _ _ _ # 0 # 0 #
Código Maestro

Ejemplo de Programación: 3 2 * 1 2 3 4 5 6 # 0 # 0 #

Ejemplo de Apertura: 3 3 3 3 3 #
Código Usuario



2- Doble Intervención (Apertura con dos códigos)

Programación: 3 2 * _ _ _ _ # 1 # 1 #
Código Maestro

Ejemplo de Programación: 3 2 * 1 2 3 4 5 6 # ♪♪♪♪ 1 # ♪♪♪ 1 # ♪♪♪

Ejemplo de Apertura: 3 3 3 3 3 3 # ♪♪♪ 4 4 4 4 4 4 #
Código Usuario Código Usuario

3- Administrador / Usuario – (Apertura controlada)

Programación: 3 2 * _ _ _ _ # 2 # 2 #
Código Maestro

Ejemplo de Programación: 3 2 * 1 2 3 4 5 6 # ♪♪♪ 2 # ♪♪♪ 2 # ♪♪♪

Ejemplo de Apertura:

Habilitación: 2 2 2 2 2 2 # ♪♪♪
Código Supervisor

Apertura: 3 3 3 3 3 3 #
Código Usuario

Nota: El Supervisor, ingresando su código a su discreción, habilita o deshabilita a los usuarios.

Código Supervisor

Posiciones Asignadas Para Programación

POSICIÓN	PROGRAMACIÓN
3 a 7	• Permite programar Códigos de Usuario

Comandos de Programación y Sus Funciones

COMANDO	FUNCIÓN
7 4 *	• Programación de códigos asociados con las posiciones 3 a 7 • Eliminación de códigos asociados con las posiciones 3 a 7

Funciones que Puede Programar

Función 1: Programación de Códigos de usuarios

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 3 - 7 * _ _ _ _ # _ _ _ _ #
Código Supervisor Posición Código Código

Ejemplo: 7 4 * 6 5 4 9 8 7 # ♪♪♪ 3 * 3 3 3 3 3 3 # ♪♪♪ 3 3 3 3 3 3 # ♪♪♪
(Creación código usuario en posición 3)



Función 2: Eliminación de Códigos de usuarios

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 3 - 7 * # #
Código Supervisor Posición

Ejemplo: 7 4 * 6 5 4 9 8 7 # 3 * #
(Eliminación código usuario en posición 3)

Función 3: Auto-Cambio del Código Supervisor

Programación: 7 4 * _ _ _ _ # 2 * _ _ _ _ # _ _ _ _ #
Código Actual Posición Nuevo Código Nuevo Código

Ejemplo: 7 4 * 6 5 4 9 8 7 # 2 * 7 8 9 4 5 6 # 7 8 9 4 5 6 #
(Auto-cambio de código Supervisor posición 2)

Apertura – (El Supervisor puede abrir la cerradura con su código si la cerradura no esta en la programación de apertura Administrador / Usuario. En tal caso sólo habilita o deshabilita la apertura de la cerradura)

Ejemplo: _ _ _ _ _ #
Código

Código Usuario

Posición asignada Para Programación

POSICIÓN	PROGRAMACIÓN
3 a 7	• Permite Auto-cambio de Código de Usuario

Comandos de Programación y Sus Funciones

POSICIÓN	FUNCIÓN
3 3 *	• Autoriza usuarios 3 a 7 cambiar sus propios códigos

Funciones Que Puede Programar

Función 1: Auto-Cambio de Código

Programación: 3 3 * _ _ _ _ # _ _ _ _ # _ _ _ _ #
Código Actual Nuevo Código Nuevo Código

Ejemplo: 3 3 * 3 3 3 3 3 3 # 9 6 3 2 5 8 # 9 6 3 2 5 8 #

Apertura de la cerradura:

Ejemplo: 9 6 3 2 5 8 #
Código

Nota: Luego del aviso de baterías bajas la cerradura puede aún realizar 30 ciclos. Luego queda fuera de operación. En este punto al intentar operarla emitirá 20 beep pero no abrirá. En este caso simplemente se procede a colocar pilas nuevas para ponerla en funcionamiento sin perder ninguno de los parámetros programados.